

Extraescolares Edukabilbo

Eduka
Bilbo

2023-2024



Gestión total



Cuenta online para las familias **INTRANET**

- Seguimiento de actividades
- Asistencia
- Blog de los monitores
- Fotos
- Recibos
- Abrir incidencias

Actividades

Juegos
Calentamiento
Atletismo
Baloncesto
Fútbol
Estiramientos

todas las edades

Multideporte

Esta extraescolar permite al alumnado desarrollar una serie de deportes como **fútbol, baloncesto, balonmano, atletismo**, etc., así como aprender y desarrollar los **beneficios físicos, cognitivos y los valores** de cada deporte.





3-5 años

.....

Matemáticas manipulativas que refuerzan la idea de número y sus relaciones, todo ello a través de materiales multisensoriales



6-10 años

.....

Dinámicas para desarrollar su pensamiento crítico y la resolución de problemas de manera autónoma y muchas más habilidades más.



8-12 años

.....

300 retos científicos que cubren contenidos STEAM: ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas.



6-12 años

.....

Partiendo de un ambiente lúdico y divertido aprenderemos el juego del ajedrez y sus contenidos a la vez que ayudamos a desarrollar de una forma natural las habilidades cognitivas y sociales de los niños y las niñas





Específicamente pensado para alumnos y alumnas de **Educación Infantil** (de 3 a 5 años) que ayuda a mejorar sus **habilidades cognitivas, emocionales y motrices**. El programa estimula a los alumnos y las alumnas en tres dimensiones.



matemáticas

Refuerzan la idea de número y sus relaciones, a la vez que aprenden **nociones básicas de aritmética** (sumar y restar), todo ello a través de **materiales multisensoriales creados por la prestigiosa Universidad de Oxford**, pionera a nivel mundial en contenidos educativos innovadores.

inteligencia emocional

Teniendo en cuenta que todo aprendizaje necesita una base motivadora, es decir que despierte una **emoción positiva en los/as alumnos/as**, es de vital importancia que desde edades tempranas sepan **reconocer y gestionar** dichas emociones tanto a nivel individual como grupal.

psicomotricidad

Los/as peques necesitan el **movimiento** dentro del aprendizaje. La neurodidáctica demuestra que en ambientes donde se favorece el movimiento el alumnado **asimila mejor los aprendizajes**. Además, la noción espacio-temporal y la **lateralidad** son también conceptos muy importantes en esta franja de edad.





Dinámicas para desarrollar su pensamiento crítico y la resolución de problemas de manera autónoma y muchas más habilidades más.

Motivantes retos y desafíos que estimulan su creatividad e imaginación.



- Mejorar la precisión en la realización de operaciones **aritméticas**.
- Aumentar la **capacidad de visualización, atención y concentración**
- Mejorar la capacidad de **escucha activa y observación**
- Trabajar la **orientación espacial**
- **Desarrollar el pensamiento crítico**, el análisis de la realidad y la resolución de problemas de una manera autónoma.
- Desarrollar el **aprendizaje activo y la curiosidad**, indispensables para una buena adquisición y consolidación de los conocimientos.
- Dotar a los/las alumnos/as de un **control sobre su propio aprendizaje**, proporcionándole un feedback instantáneo y ayudándoles a tomar consciencia de lo que saben y lo que pueden mejorar.



Programa destinado a niños y niñas de edades comprendidas entre los 6 y los 12 años que quieran disfrutar aprendiendo, pasárselo bien e introducirse poco a poco en el maravilloso mundo del ajedrez.

- La **memoria**
- La capacidad de **concentración**
- La toma de decisiones y la **aceptación ante el error**
- La atención y la reflexión
- La **visión espacial** de la realidad: táctica y estrategia
- La resolución de problemas
- El **razonamiento** lógico-matemático
- El **pensamiento creativo**
- La **autoestima** y el sentido del logro
- La **capacidad crítica**
- La iniciativa
- La empatía

*Cuentos y leyendas
valores cívicos y morales*



*Ejercicios prácticos
unidades didácticas*



*Juegos de estrategia y otros
recursos (dinámicas grupales,
música, ...)*





Escuelab es un proyecto creado por científicos/as y expertos/as en educación con el objetivo de acercar la ciencia a los/as escolares de una forma atractiva, práctica e interactiva. Los/as niños/as resuelven retos de forma experimental en sesiones de 1h con el apoyo del profesor/a.

- **Aprendizaje experiencial** y contextualizado que fomenta la curiosidad.
- Refuerzo de habilidades: pensamiento crítico, **creatividad** y trabajo en equipo.
- Trabajo en **valores**: cultura de esfuerzo, respeto, constancia.
- **Gestión positiva de la frustración**: el error como parte del aprendizaje.
- Refuerzo de la **autoestima y autonomía** mediante la asunción de responsabilidades

300 retos científicos que cubren contenidos STEAM



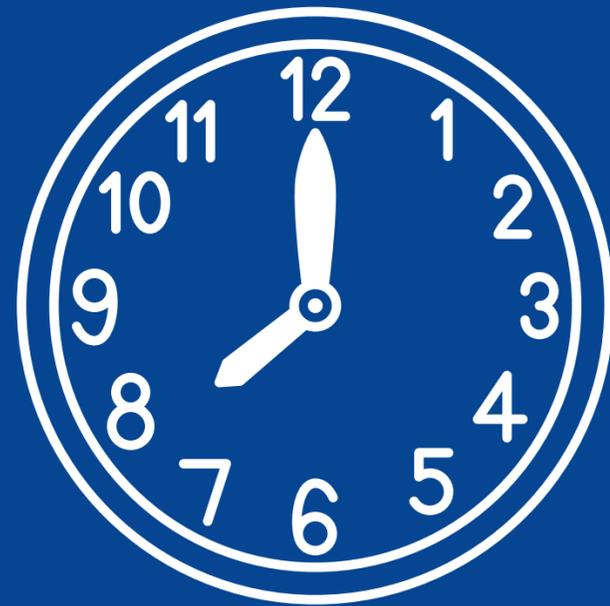
Metodología plenamente alineada con el currículo escolar



Seguimiento de las actividades en la Plataforma EscuelaLab



Propuesta de horarios



mediodías

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
14:20-15:20		PREDEPORTE HH4-5	KITSUNE HH4-5		
	ARIN! LH1-2			XAKE MATE LH1-2	
	XAKE MATE LH3-4	ARIN! LH3-4		ESCUELAB LH3-4	
			ESCUELAB LH5-6		XAKE MATE LH5-6

INSCRIBETE
AQUI

